**Кафедра комп'ютерної інженерії та електроніки**

Назва дисципліни – Програмування

Викладач: Дзундза Богдан Степанович

1. Айра Пол Объектно-ориентированное программирование с использованием C++. Киев: ДиаСофт Лтд. – 1995. – 476 с. Глава 1.
2. Брайан Керниган, Деннис Ритчи. Язык программирования C. — Москва: [Вильямс](https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%92%D0%B8%D0%BB%D1%8C%D1%8F%D0%BC%D1%81_(%D0%B8%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%BE)&action=edit&redlink=1), 2015. — 304 с.
3. Зербіно Д., Цимбал Ю. Тенденції невизначеності у мовах програмування // Вфіник Національний університет “Львівська політехніка”, 2008, с. 183-186.
4. Устілкін В.В., Люта М.В., Розломій І.О. Дослідження мов програмування Java та C# для серверних платформ та робочих станцій // Журнал науковий огляд № 9 (30), 2016. – с. 1-10.
5. І. Дронюк, М. Назаркевич, Ю. Розроблення програмного забезпечення для захисту документів фоновими сітками // Вфіник Національний університет “Львівська політехніка”, 2009, с. 245-250.
6. М.Ю. Шабатура Спеціалізоване програмне забезпечення інтерактивної комп’ютеризованої системи // Національний університет «Львівська політехніка». 2012. C. 185-189.
7. І.Р. Пітух Матричні моделі архітектур розподілених комп’ютерних систем та методологія побудови алгоритму діагностування руху даних центральним сервером // «Искусственный интеллект» № 1. 2009. – С. 286-292.