**Електронні навчально-методичні видання**

**у вигляді збірників («хрестоматій») статей та уривків з наукових видань, які є об’єктом вивчення в рамках навчальних дисциплін відповідно до затвердженої навчальної програми**

**підготовки бакалаврів і магістрів**

(згідно з розпорядженням Науково-дослідної частини № 03-21 від 05.05. 2017 р.)

Дисципліна **GameHub2 (SoundDesign)**

Спеціальність 122 **Комп’ютерні науки**

ОКР **бакалавр**

Кафедра **комп’ютерних наук та інформаційних систем**

Факультет / інститут **Факультет математики та інформатики**

Викладач **Ровінський Віктор Анатолійович**

E-mail **v.rovinsky@comp-sc.if.ua**

Список наукових текстів (до 10 позицій), що включенні у збірник текстів для самостійної роботи студента («хрестоматію) і електронні версії яких додаються:

1. Презентаційні матеріали « Introduction to computer game audio engineering » / В.А. Ровінський – Івано-Франківськ : 2017, ПНУ ім. В.Стефаника. – 188с.
2. Лабораторні роботи « Introduction to computer game audio engineering » / В.А. Ровінський – Івано-Франківськ : 2017, ПНУ ім. В.Стефаника. – 17с.